C#中,string是一个类，也是引用类型。

例：程序string\_test1

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace string\_test1

{

class StringTest

{

static void Main(string[] args)

{

string str = "A string";

Console.WriteLine("str length is " + str.Length);

Console.WriteLine("str[0] is " + str[0]);

string str1 = str;

// str1[0] = 'B'; // error,[]下标索引不能修改字符串

str1 = str1.Replace("A", "B");

Console.WriteLine("str is " + str); // A string

Console.WriteLine("str1 is " + str1); // B string

// 字符串数组

string[] str\_array = { "This", "is", "a", "test."};

Console.WriteLine("Original array: ");

for (int i = 0; i < str\_array.Length; ++i)

{

Console.Write(str\_array[i] + " ");

}

Console.WriteLine();

}

}

}

注意：从上例中可以看到，str1 = str1.Replace(“A”, “B”);后，str1发生变化，str没有变化。主要是Replace函数返回一个新的字符串，str1指向一个新的对象，所以str没有变化。

string类型对象的内容是不可变的，Replace，Remove等函数都返回一个新的string对象。